

Bal oldali „játékos” blokkjai

The image shows a Scratch workspace with a script on the left and a stage on the right.

Script (Left):

- When green flag clicked (-ra kattintáskor):
 - Jump to x: -220 y: 0 (ugorj ide: x: -220 y: 0)
- When 'w' key pressed (w gomb lenyomásakor):
 - Change y by 10 (y változzon 10)
- When 's' key pressed (s gomb lenyomásakor):
 - Change y by -10 (y változzon -10)

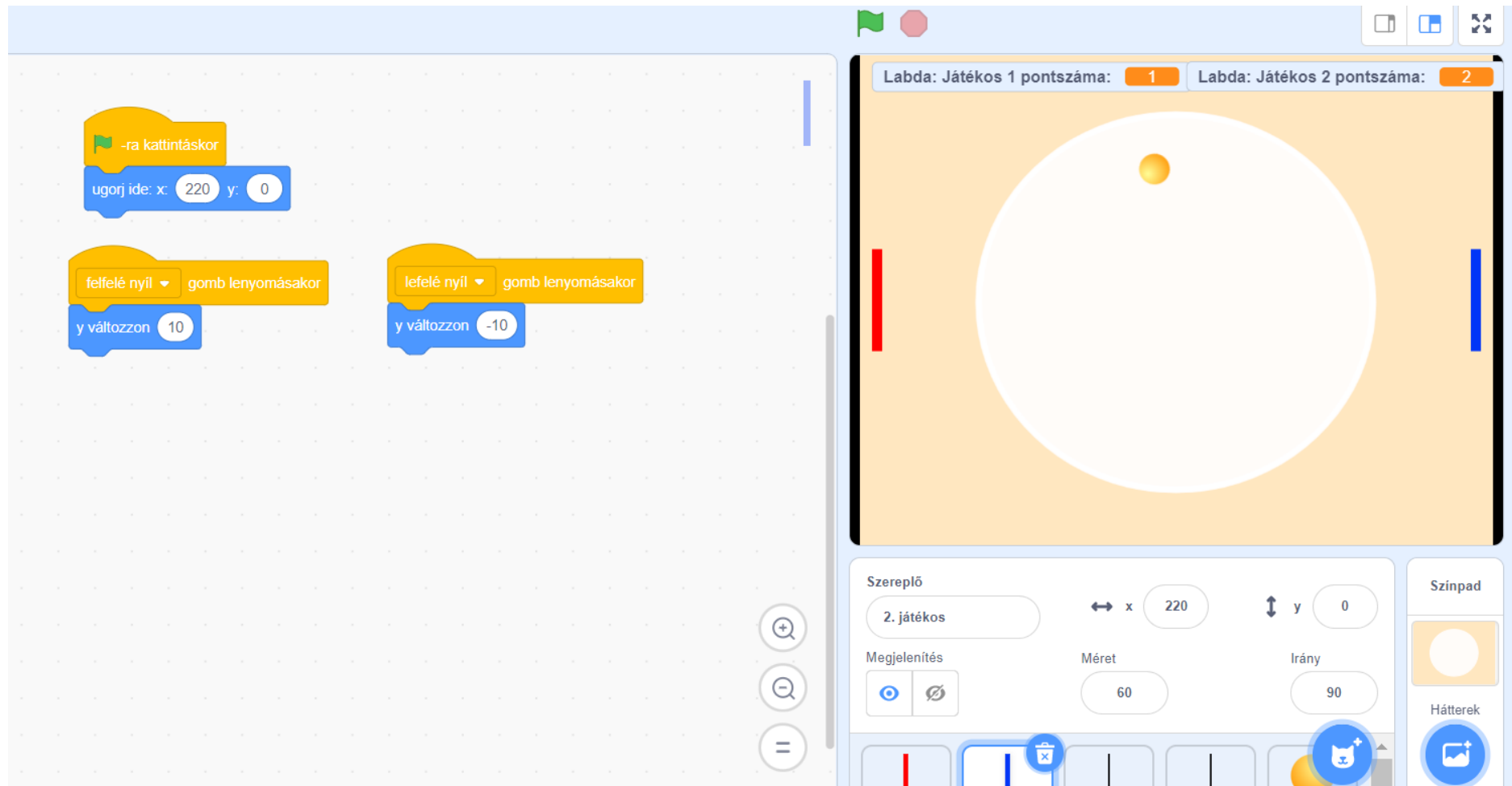
Stage (Right):

- Scoreboard: Labda: Játékos 1 pontszáma: 1, Labda: Játékos 2 pontszáma: 2
- Background: Light orange
- Stage Elements: A large white circle in the center, a red vertical bar on the left, and a blue vertical bar on the right.
- Character: A small orange ball at the top center of the white circle.

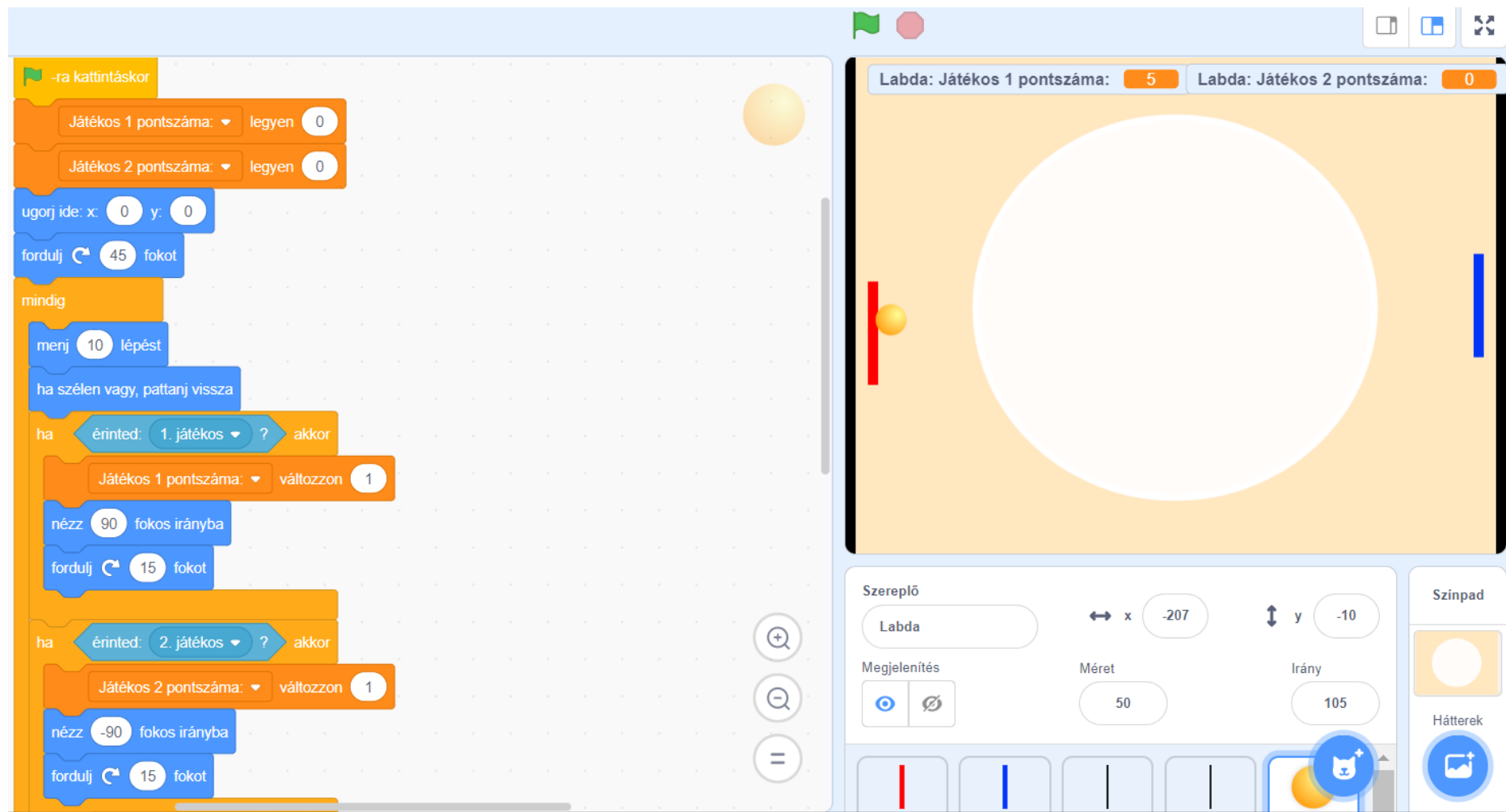
Character Properties (Bottom Right):

- Szereplő: 1. játékos
- Megjelenítés: Visible (eye icon)
- Méret: 60
- Irány: 90
- Színpad: A white circle on an orange background
- Hátterek: A blue circle with a white cat icon

Jobb oldali „játékos” blokkjai



LABDA blokkjai



The image displays the Scratch 'Labda' (Ball) script and its stage preview. The script on the left is designed for a ball character to move and interact with two players.

Script:

- When green flag is clicked:**
 - Set Játékos 1 pontszáma (Player 1 score) to 0.
 - Set Játékos 2 pontszáma (Player 2 score) to 0.
 - Move to x: 0, y: 0.
 - Turn 45 degrees.
 - Forever loop:**
 - Move 10 steps.
 - If at edge, bounce back.
 - If touches 1. játékos (Player 1):
 - Set Játékos 1 pontszáma to változzon 1 (increase by 1).
 - Turn 90 degrees.
 - Turn 15 degrees.
 - If touches 2. játékos (Player 2):
 - Set Játékos 2 pontszáma to változzon 1 (increase by 1).
 - Turn -90 degrees.
 - Turn 15 degrees.

Stage Preview:

- Scoreboard:** Labda: Játékos 1 pontszáma: 5, Labda: Játékos 2 pontszáma: 0.
- Stage:** A large white circle representing the ball is centered on an orange background. A red vertical bar on the left and a blue vertical bar on the right represent the players.
- Character Properties:**
 - Szereplő (Character):** Labda.
 - Megjelenítés (Appearance):** Visible (eye icon), Size: 50.
 - Position:** x: -207, y: -10.
 - Direction:** 105 degrees.
- Stage Background:** A blue background with a white circle and a small cat icon.

Kiegészítés – művelet blokkokkal

The image displays a Scratch project interface with a script on the left and a stage on the right.

Script:

- ismételd eddig:** A loop block containing two **Játékos 1 pontszáma: = 5** and **Játékos 2 pontszáma: = 5** blocks connected by a **vagy** (or) operator.
- ha** **Játékos 1 pontszáma: = 5** **akkor** block containing a **mondd: Játékos 1 NYERT!** block.
- különben** block containing a **mondd: Játékos 2 NYERT!** block.
- váraj 3 mp-et** block.
- álljon le minden** block.

Stage:

- Scoreboard: **Labda: Játékos 1 pontszáma: 5** and **Labda: Játékos 2 pontszáma: 0**.
- A large white circle representing a ball is positioned in the center of the stage.
- A red vertical line is on the left side, and a blue vertical line is on the right side.

Properties Panel:

- Szereplő:** Labda
- Megjelenítés:** Visible (eye icon)
- Méret:** 50
- Irány:** 105
- Színpad:** A white circle is selected.
- Hátterek:** A blue background is selected.