

Osztályozó vizsgák anyagai (felső tagozat) – DIGITÁLIS KULTÚRA

5.osztály - FÉLÉV

Tankönyv: Digitális kultúra 5.

<https://www.tankonyvkatalogus.hu/tankonyv/OH-DIG05TA>

1. Online kommunikáció:

- Ismerje, használja az elektronikus kommunikáció lehetőségeit, a családi és az iskolai környezetének elektronikus szolgáltatásait.
- Ismerje az elektronikus kommunikációs szabályokat.

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/5.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf
71-75.o.

2. A digitális eszközök használata:

- Önállóan kezelje az operációs rendszer mappáit, fájljait.
- Az informatikai eszközöket önállóan használja.

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/5.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf
79-84.o.

3. Szövegszerkesztés:

- Ismerje és tudatosan alkalmazza a szöveges és multimédiás dokumentum készítése során a szöveg formázására, tipográfiájára vonatkozó alapelveket.
- A tartalomnak megfelelően alakítsa ki a szöveges vagy a multimédiás dokumentum szerkezetét, helyezze el és formázza meg a szükséges objektumokat.

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/6.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf 7-
26.o.

5.osztály – ÉV VÉGE

1. Robotika:

- Ismerje a robotgenerációkat.
- Tudjon példákat hozni a különböző robottípusokra, ismerje a legfőbb feladataikat.

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_5_nat2020/lecke_01_001

2. Blokkprogramozás SCRATCH segítségével:

- Ismerje és legyen képes használni a blokkprogramozás alapvető építőelemeit. (Események, mozgás, vezérlés)

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_5_nat2020/lecke_01_003

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_5_nat2020/lecke_01_004

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/5.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf
11-22.o.

Online gyakorlási lehetőség: <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

3. Multimédiás elemek készítése / Bemutatókészítés:

- Egyszerű rajzok készítése Paint3D segítségével VAGY szabadon választott multimédiás tartalom készítése PowerPoint segítségével.

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/5.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf 35-62.o.

Tankönyv: Digitális kultúra 6.

<https://www.tankonyvkatalogus.hu/tankonyv/OH-DIG06TA>

1. Az e-világ és az online kommunikáció:

- legyen képes önállóan információt keresni és a találatokat hatékonyan szűrni;
- legyen képes az internetes adatbázis-kezelő rendszerek keresési űrlapját helyesen kitölteni;
- legyen képes védekezni az internetes zaklatás formái ellen, legyen képes segítséget kérni.
- legyen tisztában a hálózatokat és a személyes információkat érintő fenyegetésekkel, legyen képes alkalmazni az adatok védelmét biztosító lehetőségeket;
- legyen képes önállóan kezelni az operációs rendszer mappáit, fájljait és a felhőszolgáltatásokat.

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/6.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf 29-34.o.

2. A digitális eszközök használata:

- legyen képes önállóan kezelni az operációs rendszer mappáit, fájljait és a felhőszolgáltatásokat;
- az informatikai eszközöket legyen képes önállóan használni.

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/6.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf 73-80.o.

3. Szövegszerkesztés:

- ismerje és legyen képes tudatosan alkalmazni a szöveges és multimédiás dokumentum készítése során a szöveg formázására, tipográfiájára vonatkozó alapelveket;
- legyen képes a tartalomnak megfelelően kialakítani a szöveges vagy a multimédiás dokumentum szerkezetét, valamint beilleszteni, elhelyezni és megformázni a szükséges objektumokat.

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/6.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf 7-26.o.

4. Bemutatókészítés:

- ismerje a prezentációkészítés alapszabályait, és azokat legyen képes alkalmazni;
- legyen képes a tartalomnak megfelelően kialakítani a szöveges vagy a multimédiás dokumentum szerkezetét, valamint beilleszteni, elhelyezni és megformázni a szükséges objektumokat.

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/5.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf 35-62.o.

6.osztály – ÉV VÉGE

1. Algoritmizálás, programozás, robotika:

- Ismerje és legyen képes használni a programozási környezet alapvető eszközeit.
- Legyen képes egyszerű algoritmusokat elemi lépésekre bontani.

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_6_nat2020/lecke_03_001

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_6_nat2020/lecke_03_002

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/6.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf
35-57.o.

Online gyakorlási lehetőség: <https://makecode.microbit.org/>

2. Multimédiás elemek készítése:

- Ismerje egy bittérképes rajzolóprogram használatát, azzal legyen képes ábrát készíteni.

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_6_nat2020/lecke_04_001

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_6_nat2020/lecke_04_002

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis_kultura_6_nat2020/lecke_04_003

https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/03/6.evfolyam_Digitalis_kultura.pdf
61-72.o.

Tankönyv: Digitális kultúra 7.

<https://www.tankonyvkatalogus.hu/tankonyv/OH-DIG07TA>

1. A digitális eszközök használata:

- Legyen képes az informatikai eszközöket önállóan használni, a tipikus felhasználói hibákat elkerülni, és elhárítani az egyszerűbb felhasználói szintű hibákat.
- Legyen képes a szoftver- és hardverergonómia összehasonlítására, legyen tisztában az ergonómikus munkakörnyezet jellemzőivel.

<https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/09/Digitalis-kultura-7.pdf> 85-92.o.

2. Szövegszerkesztés:

- Legyen képes nagyobb terjedelmű dokumentumok készítésére; azok szerkezeti kialakítására.
- Ismerje és legyen képes tudatosan alkalmazni a szöveges és multimédiás dokumentum készítése során a szöveg formázására, tipográfiájára vonatkozó alapelveket.
- Legyen képes táblázatok készítésére, ábrák beszúrására és ezek formázására.

<https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/09/Digitalis-kultura-7.pdf> 7-26.o.

3. Táblázatkezelés:

- Legyen képes egymással összefüggő adatok táblázatos formában történő rögzítésére.
- Legyen képes cellahivatkozásokat, matematikai tudásának megfelelő képleteket, egyszerű statisztikai függvényeket használni táblázatkezelő programban.
- Legyen képes az adatok szemléltetéséhez diagramot készíteni.

<https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2023/09/Digitalis-kultura-8.pdf> 49-67.o.

7.osztály – ÉV VÉGE

1. Algoritmizálás, programozás, robotika:

- Ismerje és legyen képes használni a programozási környezet alapvető eszközeit.
- Legyen képes a probléma megoldásához vezérlési szerkezetet (szekvencia, elágazás és ciklus) alkalmazni a tanult blokkprogramozási nyelven.
- Legyen képes egyszerű algoritmusokat elemi lépésekre bontani.

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis-kultura-7-nat2020/lecke_04_002

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis-kultura-7-nat2020/lecke_04_003

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis-kultura-7-nat2020/lecke_04_005

<https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2022/09/Digitalis-kultura-7.pdf> 39-57.o.

Online gyakorlási lehetőség: <https://makecode.microbit.org/>

2. Multimédiás elemek készítése:

- Ismerje egy bittérképes rajzolóprogram használatát, azzal legyen képes ábrát készíteni.
- Legyen képes a tartalomnak megfelelően kialakítani a szöveges vagy a multimédiás dokumentum szerkezetét, valamint beilleszteni, elhelyezni és megformázni a szükséges objektumokat.

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis-kultura-7-nat2020/lecke_05_003

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis-kultura-7-nat2020/lecke_05_004

Tankönyv: Digitális kultúra 8.

<https://www.tankonyvkatalogus.hu/tankonyv/OH-DIG08TA>

1. Online kommunikáció:

- Legyen tisztában a hálózatokat és a személyes információkat érintő fenyegetésekkel, legyen képes alkalmazni az adatok védelmét biztosító lehetőségeket.

<https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2023/09/Digitalis-kultura-8.pdf> 77-83.o.

2. A digitális eszközök használata:

- Legyen képes önállóan használni az operációs rendszer felhasználói felületét, mappáit, fájljait és a felhőszolgáltatásokat.
- Képes megkülönböztetni a szerver és kliens közötti különbségeket.
- Ismeri a felhőrendszerek működését; identitásunk védelmét.

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis-kultura-8-nat2020/lecke_05_001

3. Táblázatkezelés:

- Legyen képes egymással összefüggő adatok táblázatos formában történő rögzítésére.
- Legyen képes cellahivatkozásokat, matematikai tudásának megfelelő képleteket, egyszerű statisztikai függvényeket használni táblázatkezelő programban.
- Legyen képes az adatok szemléltetéséhez diagramot készíteni.

<https://www.vb-info.hu/wp-content/uploads/2023/09/Digitalis-kultura-8.pdf> 49-75.o.

8.osztály – ÉV VÉGE

1. Algoritmizálás, programozás, robotika:

- Legyen képes megkülönböztetni, kezelni és használni az elemi adatokat;
- ismerje és legyen képes használni a blokkprogramozás alapvető építőelemeit;
- legyen képes a probléma megoldásához vezérlési szerkezetet (szekvencia, elágazás és ciklus) alkalmazni a tanult blokkprogramozási nyelven.

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis-kultura-8-nat2020/lecke_01_001

2. Multimédiás elemek készítése:

- Ismerje a raszter- és vektorgrafikus ábrák fő jellemzőit, legyen tisztában a közöttük lévő különbségekkel.

https://www.nkp.hu/tankonyv/digitalis-kultura-8-nat2020/lecke_02_001